

10th Computer Science Guess Paper 2025

These guess papers are prepared according to the new paper pattern 2025 issued by the board and based on SLOs.

Your exam paper will be divided as follows:

- 25% Conceptual
- 75% Knowledge-Based
- 25% Analytical + Application-Based

Most Important Short Questions (Chapter # 1)	S.No
درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھے، فرض کیجئے ہیڈر فائلز اور ویریبلز پہلے سے ڈیکلیئرڈ ہیں۔ Void main() { printf ("Name; "Ali/n Fname: Raza"); }	1
دے گئے کوڈ میں سے غلطی تلاش کیجئے۔ void fun (int x, { x = 20; y-1; }	2
ڈیٹا ٹائپ سے کیا مراد ہے؟	3
متغیر کی تعریف کیجئے۔	4
کرلیٹر کانسٹیٹ کی تعریف کیجئے۔	5
ہمیں پروگرامنگ انوائرنمنٹ کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟	6
متغیرات کے نام رکھنے کے قوانین تحریر کیجئے۔	7
ہیڈر فائلز کیا ہوتی ہیں؟	8
لائگونج میں کوئی سے دو مخصوص الفاظ تحریر کیجئے۔	9
کوئی سے چار کی ورڈز تحریر کیجئے۔	10
ہمیں پروگرامنگ انوائرنمنٹ کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟	11
پروگرامنگ میں ہم کمنٹس کیوں استعمال کرتے ہیں؟	12
اسکیپ سیکوئنس کی تعریف کیجئے۔	13
Char اور Int میں کیا فرق ہے؟	14
IDE سے کیا مراد ہے؟	15
متغیر کی ڈیکلیریشن سے کیا مراد ہے؟	16
سنگل لائن کمنٹس کا کیا مقصد ہے؟	17
پروگرام میں ہیڈر فائل کو کیسے شامل کیا جاتا ہے؟	18
کی ورڈز کی تعریف کریں۔	19
انٹیجر کی تعریف کیجئے۔	20
متغیرات اور مستقل اقدار میں کیا فرق ہے؟	21

22	Ogetch فنکشن کی تعریف کیجیے۔
23	ٹیکسٹ ایڈیٹر کی تعریف کیجیے۔
24	ہیڈ سیکشن کی تعریف کریں۔
25	کمپائلر کا کیا استعمال ہے؟
26	main () فنکشن کی باڈی سے کیا مراد ہے؟
27	(Variable Initialization) متغیر کی ابتداء سے کیا مراد ہے؟
28	متغیرات اور مستظلات میں کیا فرق ہے؟
29	متغیر کی انپیشلائزیشن سے کیا مراد ہے؟
30	ہم ایک int ٹائپ کی ارے کو کیسے ڈیکلیئر کر سکتے ہیں؟

S.No	Most Important Short Questions (Chapter # 2)
1	درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟ int a = 4 if (a% * 2 ==0) printf("Even"); printf("OK");
2	ار تھمٹنک آپریشن میں کون سے آپریٹر استعمال ہوتے ہیں؟
3	: درج ذیل کوڈ میں ایررز تلاش کیجیے int a, b = 13 printf ("Value of b is: % d, b); b = a% * 2 void main { int lambda = 2 y = 3 = 6, ans; ans = z/x + x*y; printf("%d", ans);
4	آپریٹر کی ترجیح سے کیا مراد ہے؟
5	درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟ int a 43 / (5 + 1) + 7% * 4 printf("%d", a);
6	آر آپریٹر کے لیے ٹو تھ ٹیبل لکھیں۔
7	: درج ذیل کوڈ میں ایررز تلاش کیجیے int a, b = 13 b = a% * 2 printf ("Value of b is: % d, b);
8	بائنری آپریٹر سے کیا مراد ہے؟
9	== آپریٹر اور = آپریٹر میں کیا فرق ہے؟
10	ار تھمٹنک آپریٹرز کی تعریف کیجیے۔
11	درج ذیل کوڈ میں سے غلطی کو تلاش کیجیے printf (I live in Lahore);
12	درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ { int x = 45 if (x +20^ * 7==455) printf ("Good Luck"); else } printf ("Hope for the Best");
13	درج ذیل کوڈ میں سے غلطی کو تلاش کیجیے: Print (Pakistan');
14	یونری آپریٹر اور بائنری آپریٹر میں کیا فرق ہے؟
15	درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟ int a = 7 b = 10 int a=3^ * 5 / (2 - 3) + 7% * 2 ; printf("%d", a);
16	درج ذیل ایکسپریشن کا جواب معلوم کیجیے 7+3^ * (12 + 4)
17	درج ذیل ایکسپریشن کا جواب معلوم کیجیے 3 - 3 + 9% 2/(3-2)
18	درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟ int a=3^ * 5 / (2 + 3) + 7% * 2 printf("%d", a);

19	یونزی آپریٹر اور بانزری آپریٹر میں کیا فرق ہے؟
20	دی گئی عبارت میں غلطی تلاش کریں۔ #include Stdio.h
21	اسائنمنٹ آپریٹر C لینگویج میں کیوں استعمال کرتے ہیں؟
22	فارمیٹ سپیسیفائر کیا ہے؟
23	NOT آپریٹر کیا ہے؟ اس کا رول تھوٹھے نہیں بنائے
24	لوجیکل آپریٹر سی لینگویج میں کیوں استعمال ہوتا ہے؟
25	AND آپریٹر کا رول تھوٹھے نہیں بنائے۔
26	مادولس آپریٹر کا کیا مقصد ہے۔ ایک مثال دیجیے۔
27	دیے گئے کوڈ میں سے ایررز تلاش کیجیے۔ : int a scanf("%d", a);
28	دیے گئے کوڈ میں سے ایررز تلاش کیجیے۔ if (5== 5) { x++; y++; }
29	C لینگویج کے پروگرام میں کم پائلر ایررز آنے کی وجہ بیان کیجیے۔
30	دیے گئے ایکسپریشن کا جواب معلوم کیجیے۔ (2-1)-3-25/5%
31	دیے گئے ایکسپریشن کو حل کیجیے۔ int add(int x, int y) int result; result = x+y ret result;
32	دیے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے: print f("Hello\n World");
33	سہ تنہیکس ایرر کیا ہوتا ہے؟
34	لینگویج میں فارمیٹ سپیسیفائر کا کیا استعمال ہے؟
35	دیے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے int a = 11; if (a%2!=0) printf("odd");
36	دیے گئے کوڈ میں سے ایررز تلاش کیجیے۔ Printf ("Sum of 2+3="2+3);
37	اسکیپ سیکوئنس کا کیا مقصد ہے؟
38	"\n" کا کیا مقصد ہے؟
39	پروگرام میں اگر سہ تنہیکس ایرر ہوں تو کیا اسے کمپائل کیا جاسکتا ہے؟
40	دیے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے printf("1\n 2 \n 3");
41	بانزری آپریٹر کی تعریف کیجیے اور مثال بھی دیجیے۔
42	سی لینگویج میں استعمال ہونے والے آپریٹرز کے نام لکھیے۔
43	دیے گئے کوڈ میں سے ایررز تلاش کیجیے if (a < b & & bc); Suma+b+c; else multiply=a*b*c;
44	شارٹ سرکٹنگ سے کیا مراد ہے؟
45	دی گئی ایکسپریشن کو حل کیجیے۔ 25%34*4
46	دی گئی ایکسپریشن کو حل کیجیے۔ 4+7*(10-5)

S.No	Most Important Short Questions (Chapter # 3)
1	if-else سٹیٹمنٹ کا سنٹیکس لکھیں۔
2	ہمیں کنڈیشنل سٹیٹمنٹ کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟
3	درج ذیل کوڈ میں غلطی کی نشان دہی کیجیے۔ if (x > 10) printf("Good");
4	درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے int i; for (i = 1; i < 10; i = i + 2) printf("\n");
5	درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے int xyz(int n) return n + n; int main() int p = xyz(5); printf("%d", p);
6	درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے int a = 4; b; float c = 2.3; printf("%d", b); b = c * a;
7	ہمیں کنڈیشنل سٹیٹمنٹ کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟
8	اس کوڈ میں غلطیوں کی نشان دہی کیجیے int a; if (a > 40) printf("PASS");
9	اس کوڈ میں غلطیوں کی نشان دہی کیجیے if (age > 70); printf("Senior Citizen");
10	اس کوڈ میں غلطیوں کی نشان دہی کیجیے for (int x = 0; x < 5, x++) printf("Word");
11	درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے for (int a = 1; a < 4; a++) printf("Hello\n");
12	درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے int a = 4, b = 5; a = a + b; if (a > 8 * 8 && b < 8) b = a + b; printf("a = %d, b = %d", a, b);
13	اس کوڈ میں غلطیوں کی نشان دہی کیجیے if (a < 7 < b) printf("7");
14	درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے int x = 10;

	<pre>int y = 5; if (x < y) printf("Correct"); printf("Incorrect");</pre>
15	<p>درج ذیل کوڈ کے حصوں کی آؤٹ پٹ لکھیں۔</p> <pre>int x = 1; if (x != 1) printf("TRUE"); else printf("FALSE");</pre>
16	<p>اس کوڈ میں غلطیوں کی نشان دہی کیجیے</p> <pre>int x = 5; if (x > 3); printf("Good");</pre>
17	<p>اس کوڈ میں غلطیوں کی نشان دہی کیجیے</p> <pre>int x = 10; if (x <= 10) printf("Error");</pre>
18	<p>سہ منٹیکس کی تعریف کیجیے۔</p>
19	<p>اس کوڈ میں غلطیوں کی نشان دہی کیجیے</p> <pre>int m = 40; if (m > 33); printf("PASS");</pre>
20	<p>کنٹرول سٹینٹ کی دو اقسام لکھیں۔</p>
21	<p>نیشنل سلیکشن سٹرکچر کا کیا استعمال ہے؟</p>
22	<p>if else سٹینٹ کا ڈھانچہ لکھیے۔</p>
23	<p>کنٹرول سٹینٹ کی تعریف کیجیے۔</p>
24	<p>if-else سٹینٹ کا فلہ چارٹ بنائیے۔</p>
25	<p>سوچ کیس سٹرکچر کی تعریف کیجیے۔</p>
26	<p>else سٹینٹ کے ساتھ if ضروری ہے؟ اگر ہاں تو وجہ بیان کیجیے۔</p>
27	<p>کنٹرول سٹینٹ کی دو اقسام لکھیے۔</p>
28	<p>سلیکشن سٹینٹس کیا ہوتی ہیں؟</p>
29	<p>مشروط منطق کیا ہے؟</p>
30	<p>سیکلنٹل کنٹرول کیا ہوتا ہے؟</p>
31	<p>if-else ٹینٹ سے کیا مراد ہے؟</p>
32	<p>کیوں ہمیں کنڈیشنل سٹینٹس کی ضرورت ہوتی ہے؟</p>
33	<p>مشروط منطق کے کہتے ہیں؟</p>
34	<p>سلیکشن سٹینٹس کا استعمال بیان کریں۔</p>
35	<p>کنڈیشن سے کیا مراد ہے؟</p>
36	<p>درج ذیل کوڈ میں سے ایررز تلاش کیجیے۔</p> <pre>If (age > 60); Printf ("Senior Citizen");</pre>
37	<p>لیٹیوچ میں استعمال ہونے والی کنٹرول سٹینٹس کے نام لکھیں۔</p>
38	<p>سیکلنٹل کنٹرول میں ٹینٹس کیسے چلتی ہیں؟</p>
39	<p>درج ذیل کوڈ میں سے ایررز تلاش کیجیے۔</p>
40	<p>کمپاؤنڈ سٹینٹ کی تعریف کیجیے۔</p>

S.No	Most Important Short Questions (Chapter # 4)
1	درج ذیل کوڈ میں ایررز کی نشان دہی کیجیے Void main() { int array[5] }
2	ڈیٹا سٹرکچر کی تعریف کیجیے۔
3	درج ذیل کوڈ میں ایررز کی نشان دہی کیجیے int max(int a; int b) { } if (a > b); return a; return b;
4	ایک ارے کے رکن تک کیسے رسائی حاصل کی جاسکتی ہے؟
5	ارے ڈکلیئریشن سے کیا مراد ہے؟
6	درج ذیل کوڈ میں ایررز کی نشان دہی کیجیے int a[3] = {2, 3, 4};
7	لوپ سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟
8	درج ذیل کوڈ کے حصوں کی آؤٹ پٹ لکھیں
9	int aa(int x) { int p = x / 10; for (int i = 0; i < 3; i++) return p; }
10	درج ذیل کوڈ کے حصوں کی آؤٹ پٹ لکھیں int main() { printf("Pakistan\n"); printf("We get %d", aa(20)); }
11	ڈیٹا سٹرکچر کی تعریف کیجیے۔
12	کیا لوپ ایک ڈیٹا سٹرکچر ہے؟ وضاحت کیجیے
13	درج ذیل کوڈ میں ایررز کی نشان دہی کیجیے for (int i = 1; i <= 10; i++) { int a; printf("%d\n", i); scanf("%d", a); }
14	درج ذیل کوڈ میں ایررز کی نشان دہی کیجیے int a[3] {2, 3, 4};
15	For لوپ کے ڈھانچے کے حصوں کے نام لکھئے۔
16	فلوڈ ٹائپ کی ایک ارے کو ڈکلیئر کیجیے جو 5 ارکان کو محفوظ کر سکے۔
17	نیسٹڈ لوپ کی تعریف کیجیے۔
18	لوپ سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟
19	سٹیک سے کیا مراد ہے؟
20	ارے انیشلائزیشن سے کیا مراد ہے؟
21	For لوپ کے ڈھانچے کے حصوں کے نام لکھئے۔
22	ارے کو ڈکلیئر کرنے کا سہیہ منٹیکس تحریر کیجیے۔
23	آپ سات بندوں کی قامت محفوظ کرنے کے لیے ایک فلوٹ ٹائپ ارے کو کیسے ڈکلیئر اور انیشلائز کریں گے؟
24	سی لیٹگوٹیج میں ارے کو کس طرح ڈیکلیئر کرتے ہیں؟
25	کائونٹرویری اوبیل کی تعریف کیجیے۔
26	درج ذیل ارے میں ایررز کی نشان دہی کیجیے array-name[array-size];
S.No	Most Important Short Questions (Chapter # 5)

1	درج ذیل کوڈ میں ایررز کی نشان دہی کیجیے ini product (int n1; int n2) return n1 * n2;
2	آرگومنٹس کی تعریف کیجیے۔
3	(Show Program) ایک فنکشن ہے کو مین فنکشن میں کال کرنے کی سٹینٹ تحریر کیجیے
4	Print (f) فنکشن کی تعریف کیے۔
5	کیا ایک فنکشن کی ایک سے زیادہ ریٹرن سٹیٹمنٹس ہو سکتی ہیں؟
6	سی لیٹوٹج میں ان پٹ کے لیے دو فنکشنز کے نام لکھیے۔
7	فنکشن کے سکنیچر سے کیا مراد ہے؟
8	پروگرامر سے کیا مراد ہے؟
9	ہم فنکشن کو کال کیوں کرتے ہیں؟
10	ایک فنکشن میں آرگومنٹس سے کیا مراد ہے؟
11	تقسیم اور فٹچ کرو کا اصول کیا ہے؟
12	کون سی حکمت عملی مسئلے کو چھوٹے مسائل میں تقسیم کرتی ہے اور کیوں؟
13	مسئلہ حل کرنے کی حکمت عملی سے کیا مراد ہے؟
14	فنکشنز کے استعمال کے فائدے بیان کیجیے۔
15	پروگرامر کون ہوتا ہے؟
16	فنکشن کو کال کرنے سے کیا مراد ہے؟
17	پیرامیٹرز کی ڈیٹا نوع کیا ہوتی ہے؟
18	فنکشن کے سکنیچر کا عام ڈھانچہ تحریر کریں۔
19	آرگومنٹ اور پیرامیٹر میں کیا فرق ہے؟
20	فنکشن کی تعریف کیجیے۔
21	فنکشن ہاڈی کی تعریف کیجیے۔
22	فنکشن ڈیفائننگ سے کیا مراد ہے؟
23	ایک فنکشن کتنی قیمتیں ریٹرن کر سکتا ہے؟
24	فنکشن کو کال کرنے سے کیا مراد ہے؟
25	return کی ورڈ کے متعلق آپ کیا جانتے ہیں؟
26	پیرامیٹرز سے کیا مراد ہے؟
27	آرگومنٹ کی تعریف کیجیے۔
28	تقسیم کرو اور فٹچ کرو کا اصول کیا ہے؟
29	فنکشن آرگومنٹس سے کیا مراد ہے؟
30	فنکشن کی ری پوزل بلٹی سے کیا مراد ہے؟
31	فنکشن کی ریٹرن ٹائپ سے کیا مراد ہے؟
32	یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کیا ہے؟
33	فنکشن کی ری پوزل بلٹی سے کیا مراد ہے؟
34	فنکشن پروگرام کی ریڈ بلٹی کو کیسے بہتر بناتا ہے؟

S.No	Most Important Long Questions (Chapter # 1)
1	اسکیپ کریکٹر کیا ہوتا ہے؟ نیولائن کے لیے استعمال ہونے والے اسکیپ سیکوئنس کی مثال کے ساتھ وضاحت کیجیے۔
2	پروگرامنگ میں لمینٹس کیوں استعمال کرتے ہیں؟ نیز اس کی اقسام کی وضاحت کیجیے۔
3	متغیرات کی ڈیٹا ٹائپ سے کیا مراد ہے؟ متغیرات کی مختلف ڈیٹا ٹائپز بیان کیجیے۔
4	لینگوئج میں ڈیٹا ٹائپ کی وضاحت کیجیے۔
5	مستقلات کیا ہیں؟ مستقلات کی اقسام بیان کیجیے۔
6	C لینگوئج کے لیے IDE کیا ہے؟ (IDE) انٹیگریٹڈ ڈیولپمنٹ انوائرنمنٹ کیجیے۔
7	آپ وی ری ایبل انیشیالائزیشن کے متعلق کیا جانتے ہیں؟ کمٹس کی وضاحت کریں۔
8	float اور int لینگوئج میں ڈیٹا ٹائپ کی وضاحت کیجیے۔

S.No	Most Important Long Questions (Chapter # 2)
1	آپریٹر کیا ہیں؟ اسائنمنٹ آپریٹر اور ار تھمینک آپریٹرز کی وضاحت کیجیے۔
2	آپریٹر کی تعریف کیجیے۔ مختلف اقسام کے منطقی آپریٹرز کی وضاحت کیجیے۔
3	آپریٹر سے کیا مراد ہے؟ یوٹری اور بانٹری آپریٹر کی مثال کی مدد سے وضاحت کریں۔
4	منطقی آپریٹر کیا ہوتے ہیں؟ ان کی اقسام بیان کیجیے۔
5	آپریٹرز میں کیا فرق ہے؟
6	سی لینگوئج کی تین ڈیٹا ٹائپس کی وضاحت کریں۔
7	ار تھمینک آپریٹرز اور ریلیشنل آپریٹرز کی وضاحت کیجیے۔
8	آپریٹر کی تعریف کیجیے۔ مختلف اقسام کے ریلیشنل آپریٹرز کی وضاحت کریں۔
9	ایک پروگرام لکھیں جو 10 سے ایک نمبر سکریں پر دکھائے۔
10	==, >, <, آپریٹرز میں کیا فرق ہے؟

S.No	Most Important Long Questions (Chapter # 3)
1	کنزول سٹیٹمنٹس کیا ہوتی ہیں؟ C لینگوئج کتنی قسم کی سٹیٹمنٹس مہیا کرتی ہے؟ وضاحت کریں۔
2	ایک مارکیٹنگ کمپنی کا اپنے ملازمین کی تنخواہ کے لیے ایک فلو چارٹ بنائیں
3	مثال کے ساتھ if اور elseif کے انتخاب کے بیان میں فرق کریں
4	نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچر کی تعریف کیجیے۔ اس کی جنرل خصوصیات اور اس کی اقسام بیان کریں۔
5	if سٹیٹمنٹ کا سٹرکچر مختصر بیان کریں۔