

نوٹ - جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔
Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- What is meant by programming environment?
- Write two rules for naming variables.
- Differentiate between "char" and "int".
- Define logical operators.
- What is the use of format specifier in C-language?
- Differentiate between unary operators and binary operators.

سوال نمبر 2- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- پروگرامنگ انوائرنمنٹ سے کیا مراد ہے؟
- متغیرات کے نام رکھنے کے دو اصول تحریر کریں۔
- "char" اور "int" کے درمیان فرق لکھیں۔
- منطقی آپریٹرز کی تعریف کریں۔
- C- لینگویج میں فارمیٹ سپیسیفائر کا کیا استعمال ہے؟
- یونری آپریٹرز اور بائنری آپریٹرز میں فرق بیان کریں۔

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- Define control statements.
- Why do we need selection statements?
- Identify the errors in the following code:

```
if (x ≥ 10)
printf ("Good");
```
- Write the structure of if statement.
- Write the example of the declaration of a float type array that holds marks of five students.
- Define data structure.

سوال نمبر 3- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- کنٹرول سٹیٹمنٹس کی تعریف کریں۔
- ہمیں کنڈیشنل سٹیٹمنٹس کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟
- مندرجہ ذیل کوڈ میں ایررز تلاش کریں۔

```
if (x ≥ 10)
printf ("Good");
```
- if سٹیٹمنٹ کا ڈھانچہ لکھیں۔
- پانچ طلباء کے نمبرز رکھنے کے لیے فلٹ نامپ ارے کی ڈیکلیریشن کی مثال لکھیں۔
- ڈیٹا سٹرکچر کی تعریف کریں۔

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- Define loop.
- Write output of following code:

```
for (int i = 0; i < 2; i++)
printf ("Pakistan\n");
```
- What is divide and conquer rule?
- Define function.
- Write two advantages of function.
- Differentiate between argument and parameter.

سوال نمبر 4- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- لوپ کی تعریف کریں۔
- درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیں۔

```
for (int i = 0; i < 2; i++)
printf ("Pakistan\n");
```
- تقسیم کرو اور فتح کرو کا اصول کیا ہوتا ہے؟
- فکشن کی تعریف کریں۔
- فکشن کے دونوں انداز تحریر کریں۔
- آرگومینٹ اور پیرامیٹر میں کیا فرق ہے؟

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

- What is meant by comments in C Program? Describe purposes and types of comments. 2 + 2 + 4
- Explain the use of printf() and scanf() in C-language with examples. 4 + 4
- Write a program using For loop to print table of any number. Logic = 4, Structure = 4

نوٹ - کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-II

کمپیوٹر سائنس (نیانصاب) گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

NOTE: Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 2- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) What do you know about text editor?

(i) ٹیکسٹ ایڈیٹر کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟

(ii) What is compiler?

(ii) کمپائلر کیا ہے؟

(iii) Write the purpose of syntax.

(iii) سینٹیکس کا مقصد تحریر کیجیے۔

(iv) What is the difference between printf() and scanf()?

(iv) printf() اور scanf() میں کیا فرق ہے؟

(v) Define assignment operator.

(v) اسائنمنٹ آپریٹر کی تعریف کیجیے۔

(vi) Define Modulus operator.

(vi) ماڈولس آپریٹر کی تعریف کیجیے۔

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 3- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) What is sequential control?

(i) سیکوینشل کنٹرول کیا ہے؟

(ii) What is the output of the following:

(ii) درج ذیل کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟

int a = 3, b = 5;

int a = 3, b = 5;

a = a + b;

a = a + b;

if (a > 8 && b < 8)

if (a > 8 && b < 8)

b = a + b;

b = a + b;

printf("a = %d, b = %d", a, b);

printf("a = %d, b = %d", a, b);

(iii) Write the purpose of if statement.

(iii) if سینٹمنٹ کا مقصد تحریر کیجیے۔

(iv) Write structure of if-else statement.

(iv) if-else سینٹمنٹ کا ڈھانچہ لکھیے۔

(v) Define array.

(v) اسے کی تعریف کیجیے۔

(vi) Declare an array of float type to store marks of 40 students.

(vi) 40 طلبہ کے نمبرز رکھنے کے لیے فلٹ ٹائپ ارے ڈیکلیر کیجیے۔

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 4- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Identify the errors of this code.

(i) اس کوڈ میں غلطیوں کی نشاندہی کریں۔

for (int x = 0; x < 5; x ++)

for (int x = 0; x < 5; x ++)

printf("PAKISTAN");

printf("PAKISTAN");

(ii) Write the output of this code.

(ii) اس کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیں۔

int x ;

int x ;

for (x = 0; x < 3; x ++)

for (x = 0; x < 3; x ++)

printf(" ☆ \n");

printf(" ☆ \n");

(iii) Define user-defined functions.

(iii) یوزر ڈیفائنڈ فنکشنز کی تعریف کیجیے۔

(iv) How a function is called?

(iv) فنکشن کو کیسے کال کیا جاتا ہے؟

(v) Differentiate between arguments and parameters.

(v) آرگومنٹس اور پیرامیٹرز میں کیا فرق ہے؟

(vi) What is meant by function body?

(vi) فنکشن باڈی سے کیا مراد ہے؟

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ - کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. What is variable? Write down the rules

2 + 6 = 8

5- متغیر کیا ہوتا ہے؟ C- لینگویج میں متغیر کے نام رکھنے کے قوانین تحریر کریں۔

for naming variable in C-language.

6. Explain the use of printf()

4 + 4

6- C- لینگویج میں printf() اور scanf() فنکشنز کے استعمال کی مثالوں سے وضاحت کریں۔

and scanf() functions in C-language with examples.

Structure = 4, Logic = 4

7- ایک پروگرام لکھیں جو "for" لوپ کے ذریعے سے 1-10 تک گنتی پرنٹ کر دے۔

7. Write a program using "for" loop to print counting from 1-10.

PAPER CODE

NUMBER: 3831

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر 117

COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-I

کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) For initialize a variable, we use _____ operator. ایک متغیر کو ایٹھلا نر کرنے کے لیے ہم _____ آپریٹر استعمال کرتے ہیں۔ (1)
- (A) \longrightarrow (B) = (C) @ (D) ?
- (2) getch() is used to take _____ as input from the user. getch() صارف سے _____ ان پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (2)
- (A) int (B) float (C) char (D) printf
- (3) Which of the following is a valid line of code? ان میں سے کوئی کوئی ای لائن صحیح ہے؟ (3)
- (A) int = 20; (B) grade = 'A'; (C) line = this is a line; (D) int = c
- (4) Which of the following is the condition to check a is factor of c? ان میں کون سی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ c، a کا ٹیکٹر ہے یا نہیں؟ (4)
- (A) $a \% c == 0$ (B) $c \% a == 0$ (C) $a * c == 0$ (D) $a + c == 0$
- (5) Sequential control is the _____ control structure in C-language. C-لینگویج میں سیکونشل کنٹرول کنٹرول سٹرکچر ہے۔ (5)
- (A) Selection سلیکشن (B) Repetition ریپیٹیشن (C) Relation ریلیشن (D) Default ڈیفالٹ
- (6) Array elements are stored at _____ memory location. ارے کے ایلیمنٹس میموری کے _____ مقامات پر محفوظ ہوتے ہیں۔ (6)
- (A) Contiguous منسلک (B) Scattered بکھرے ہوئے (C) Divided تقسیم شدہ (D) Add جمع
- (7) _____ part of for loop is executed first. for لوپ کا _____ حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔ (7)
- (A) Condition شرط (B) Body باڈی (C) Initialization ایٹھلا نریشن (D) Increment/decrement اضافہ/کمائی
- (8) The functions which are available in C Standard Library are called: سٹینڈرڈ لائبریری میں موجود فنکشنز کہلاتے ہیں۔ (8)
- (A) user-defined یوزر ڈیفائنڈ (B) built-in بلٹ ان (C) recursive ریکورسائیو (D) repetitive تکراری
- (9) What will be the output of code? اس کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ (9)
- ```
Void main ()
{
 printf ("2");
}
```
- ```
Void main ( )  
{  
    printf ("2");  
}
```
- (A) 3 (B) 1 (C) 2 (D) 4
- (10) Readability helps to _____ the code. پڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ _____ میں مدد کرتی ہے۔ (10)
- (A) Save محفوظ کرنے (B) Modify تبدیل کرنے (C) Run چلانے (D) Compile کمپائل کرنے

PAPER CODE

NUMBER: 3833

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

118 رول نمبر

COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-I

کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھرنے یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice

which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) Array elements are stored at _____ memory location. ارے کے ایلیمنٹس میموری کے _____ مقامات پر محفوظ ہوتے ہیں۔
(A) Contiguous منسلک (B) Scattered بکھرے ہوئے (C) Divided تقسیم شدہ (D) Add جمع
- (2) _____ part of for loop is executed first. for لوپ کا _____ حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔
(A) Condition شرط (B) Body باڈی (C) Initialization ایٹلا زیشن (D) Increment/decrement اضافہ/کٹاؤ
- (3) The functions which are available in C Standard Library are called: سینڈرڈ لائبریری میں موجود فنکشنز کہلاتے ہیں۔
(A) user-defined یوزر ڈیفائنڈ (B) built-in بلت ان (C) recursive ریکورسائیو (D) repetitive تکراری
- (4) What will be the output of code? اس کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟
Void main ()
{
printf ("2");
}
(A) 3 (B) 1 (C) 2 (D) 4
- (5) Readability helps to _____ the code. پڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ میں مدد کرتی ہے۔
(A) Save محفوظ کرنے (B) Modify تبدیل کرنے (C) Run چلانے (D) Compile کمپائل کرنے
- (6) For initialize a variable, we use _____ operator. ایک متغیر کو ایٹلا زیشن کرنے کے لیے ہم _____ آپریٹر استعمال کرتے ہیں۔
(A) → (B) = (C) @ (D) ?
- (7) getch() is used to take _____ as input from the user. getch() صارف سے _____ ان پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔
(A) int (B) float (C) char (D) printf
- (8) Which of the following is a valid line of code? ان میں سے کوڈ کی کون سی لائن صحیح ہے؟
(A) int = 20; (B) grade = 'A'; (C) line = this is a line; (D) int = c
- (9) Which of the following is the condition to check a is factor of c? ان میں کون سی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ a، c کا فیکٹر ہے یا نہیں؟
(A) a % c == 0 (B) c % a == 0 (C) a * c == 0 (D) a + c == 0
- (10) Sequential control is the _____ control structure in C-language. C لینگویج میں سیکوئنشل کنٹرول کنٹرول سٹرکچر ہے۔
(A) Selection سلیکشن (B) Repetition ریپیتیشن (C) Relation ریلیشن (D) Default ڈیفالٹ

PAPER CODE

NUMBER: 3835

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

919 رول نمبر

COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-I

کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھرنے یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز عمل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) Which of the following is the condition to check a is factor of c? ان میں کون سی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ a، c کا فیکٹر ہے یا نہیں؟ (1)
- (A) $a \% c == 0$ (B) $c \% a == 0$ (C) $a * c == 0$ (D) $a + c == 0$
- (2) Sequential control is the _____ control structure in C-language. C-لینگویج میں سیکوئنشل کنٹرول _____ کنٹرول سٹرکچر ہے۔ (2)
- (A) Selection سلیکشن (B) Repetition ریپیٹیشن (C) Relation ریلیشن (D) Default ڈیفالٹ
- (3) Array elements are stored at _____ memory location. ارے کے ایلیمنٹس میموری کے _____ مقامات پر محفوظ ہوتے ہیں۔ (3)
- (A) Contiguous منسلک (B) Scattered بکھیرے ہوئے (C) Divided تقسیم شدہ (D) Add جمع
- (4) _____ part of for loop is executed first. for لوپ کا _____ حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔ (4)
- (A) Condition شرط (B) Body باڈی (C) Initialization انیشیالائزیشن (D) Increment/decrement اضافہ/کمی
- (5) The functions which are available in C Standard Library are called: سینڈرزڈ لائبریری میں موجود فنکشنز کہلاتے ہیں۔ (5)
- (A) user-defined یوزر ڈیفائنڈ (B) built-in بلٹ ان (C) recursive تکرار پزنی (D) repetitive تکراری
- (6) What will be the output of code? اس کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ (6)
- ```
Void main ()
{
 printf ("2");
}
```
- (A) 3 (B) 1 (C) 2 (D) 4
- (7) Readability helps to \_\_\_\_\_ the code. پڑھ جانے کی صلاحیت کوڈ \_\_\_\_\_ میں مدد کرتی ہے۔ (7)
- (A) Save محفوظ کرنے (B) Modify تبدیل کرنے (C) Run چلانے (D) Compile کمپائل کرنے
- (8) For initialize a variable, we use \_\_\_\_\_ operator. ایک متغیر کو انیشیالائز کرنے کے لیے ہم \_\_\_\_\_ آپریٹر استعمال کرتے ہیں۔ (8)
- (A)  $\longrightarrow$  (B) = (C) @ (D) ?
- (9) getch( ) is used to take \_\_\_\_\_ as input from the user. getch( ) صارف سے \_\_\_\_\_ ان پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (9)
- (A) int (B) float (C) char (D) printf
- (10) Which of the following is a valid line of code? ان میں سے کوڈ کی کون سی لائن صحیح ہے؟ (10)
- (A) `int = 20;` (B) `grade = 'A';` (C) `line = this is a line;` (D) `int = c`

PAPER CODE

NUMBER: 3837

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر

COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-I

کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ - ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھرنے یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز محل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) getch( ) is used to take \_\_\_\_\_ as input from the user. ان پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (1)
- (A) int (B) float (C) char (D) printf
- (2) Which of the following is a valid line of code? ان میں سے کوڈ کی کون سی لائن صحیح ہے؟ (2)
- (A) int = 20; (B) grade = 'A'; (C) line = this is a line; (D) int = c
- (3) Which of the following is the condition to check a is factor of c? ان میں کون سی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ a، c کا ٹیکٹر ہے یا نہیں؟ (3)
- (A) a % c = 0 (B) c % a = 0 (C) a \* c = 0 (D) a + c = 0
- (4) Sequential control is the \_\_\_\_\_ control structure in C-language. C-لنگیج میں سیکوئنشل کنٹرول \_\_\_\_\_ کنٹرول سٹرکچر ہے۔ (4)
- (A) Selection سلیکشن (B) Repetition ریپیٹیشن (C) Relation ریلیٹیشن (D) Default ڈیفالٹ
- (5) Array elements are stored at \_\_\_\_\_ memory location. ارے کے ایلیمنٹس میموری کے \_\_\_\_\_ مقامات پر محفوظ ہوتے ہیں۔ (5)
- (A) Contiguous منسلک (B) Scattered بکھرے ہوئے (C) Divided تقسیم شدہ (D) Add جمع
- (6) \_\_\_\_\_ part of for loop is executed first. for لوپ کا \_\_\_\_\_ حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔ (6)
- (A) Condition شرط (B) Body باڈی (C) Initialization اینیٹلائزیشن (D) Increment/decrement اضافہ/کٹاؤ
- (7) The functions which are available in C Standard Library are called: سٹینڈرڈ لائبریری میں موجود فنکشنز کہا جاتے ہیں۔ (7)
- (A) user-defined یوزر ڈیفائنڈ (B) built-in بلٹ ان (C) recursive تکرار پر مبنی (D) repetitive تکراری
- (8) What will be the output of code? اس کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ (8)
- ```
Void main ( )
{
    printf ("2");
}
```
- (A) 3 (B) 1 (C) 2 (D) 4
- (9) Readability helps to _____ the code. پڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ میں مدد کرتی ہے۔ (9)
- (A) Save محفوظ کرنے (B) Modify تبدیل کرنے (C) Run چلانے (D) Compile کمپائل کرنے
- (10) For initialize a variable, we use _____ operator. ایک متغیر کو اینیٹلائز کرنے کے لیے ہم _____ آپریٹر استعمال کرتے ہیں۔ (10)
- (A) → (B) = (C) @ (D) ?

PAPER CODE

NUMBER: 3832

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر

121

COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-II

کمپیوٹر سائنس (نیانصاب) گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ - ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔
Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) For initializing a variable, we use _____ operator. ایک متغیر کو ایسا کرنے کے لیے ہم _____ اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔ (1)
- (A) \longrightarrow (B) = (C) @ (D) ?
- (2) Which of the following is a valid character in C-language? ان میں سے کون سا کرکٹر C-لینگویج میں درست ہے؟ (2)
- (A) "here" (B) "a" (C) 'a' (D) 115
- (3) In C-language, which of the following is logical operator? C-لینگویج میں منطقی آپریٹر ہے؟ (3)
- (A) + (B) < (C) % (D) NOT
- (4) An if statement inside another if statement is called _____ structure. اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر کہا جاتا ہے۔ (4)
- (A) Nested نیسٹڈ (B) Boxed بکسڈ (C) Repeated ریپیٹڈ (D) Decomposed ڈیکمپوزڈ
- (5) All of the following are control statements except: درج ذیل میں تمام کنٹرول سٹیٹمنٹس ہیں سوائے:- (5)
- (A) Sequential سیکوینشل (B) Repetition ریپیٹیشن (C) Selection سلیکشن (D) Relation ریلیشن
- (6) _____ structure allows repetition of a set of instructions. سٹرکچر ہدایات کے مجموعے کو بار بار ہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (6)
- (A) Loop لوپ (B) Conditional مشروط (C) Control کنٹرول (D) Data ڈیٹا
- (7) Using loop inside the loop is called: لوپ کے اندر لوپ کا استعمال کہا جاتا ہے۔ (7)
- (A) For (B) While (C) Simple سادہ (D) Nested نیسٹڈ
- (8) The values passed to a function are called: فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں۔ (8)
- (A) Bodies باڈیز (B) Return types ریٹرن ٹائپس (C) Arrays اریز (D) Arguments آرگومنٹس
- (9) What will be the output of this code? اس کوڈ کی آؤٹ پٹ ہوگی۔ (9)
- ```
Void abc ()
{
 printf("Punjab");
}
```
- ```
Void abc ( )
{
    printf("Punjab");
}
```
- (A) Punjab (B) Pun (C) Pak (D) Pakistan
- (10) If there are three return statements in the function body _____ of them will be executed. اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے _____ چلے جائیں گی۔ (10)
- (A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Four چار

COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-II

کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ - ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنا یا کٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر -1

- (1) Using loop inside the loop is called: (1) لوپ کے اندر لوپ کا استعمال کہلاتا ہے۔
 (A) For (B) While (C) Simple سادہ (D) Nested نیسٹڈ
- (2) The values passed to a function are called: (2) فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں۔
 (A) Bodies باڈیز (B) Return types ریٹرن ٹائپس (C) Arrays اریز (D) Arguments آرگومنٹس
- (3) What will be the output of this code? (3) اس کوڈ کی آؤٹ پٹ ہوگی۔
 Void abc ()
 {
 printf("Punjab");
 }
 (A) Punjab (B) Pun (C) Pak (D) Pakistan
- (4) If there are three return statements in the function body _____ of them will be executed. (4) اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے _____ چلے/چلیں گی۔
 (A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Four چار
- (5) For initializing a variable, we use _____ operator. (5) ایک متغیر کو ایسا کرنے کے لیے ہم _____ اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔
 (A) → (B) = (C) @ (D) ?
- (6) Which of the following is a valid character in C-language? (6) ان میں سے کون سا کرکٹیر C-لنگویج میں درست ہے؟
 (A) "here" (B) "a" (C) 'a' (D) 115
- (7) In C-language, which of the following is logical operator? (7) C-لنگویج میں ان میں سے کون سا منطقی آپریٹر ہے؟
 (A) + (B) < (C) % (D) NOT
- (8) An if statement inside another if statement is called _____ structure. (8) اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر _____ کہلاتا ہے۔
 (A) Nested نیسٹڈ (B) Boxed بکسڈ (C) Repeated ریپیٹڈ (D) Decomposed ڈیکمپوزڈ
- (9) All of the following are control statements except: (9) درج ذیل میں تمام کنٹرول سٹیٹمنٹس ہیں بجز: _____
 (A) Sequential سیکوینشل (B) Repetition ریپیٹیشن (C) Selection سلیکشن (D) Relation ریلیشن
- (10) _____ structure allows repetition of a set of instructions. (10) _____ سٹرکچر ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔
 (A) Loop لوپ (B) Conditional مشروطنہ (C) Control کنٹرول (D) Data ڈیٹا

PAPER CODE

NUMBER: 3836

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر

123

COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-II

کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1

- (1) All of the following are control statements except: درج ذیل میں تمام کنٹرول سٹیٹمنٹس ہیں سوائے:-
- (A) Sequential سیکوینشل (B) Repetition ریپیٹیشن (C) Selection سلیکشن (D) Relation ریلیشن
- (2) _____ structure allows repetition of a set of instructions. _____ سٹرکچر ہدایات کے مجموعے کو بار بار برانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔
- (A) Loop لوپ (B) Conditional مشروط (C) Control کنٹرول (D) Data ڈیٹا
- (3) Using loop inside the loop is called: لوپ کے اندر لوپ کا استعمال کہلاتا ہے۔
- (A) For (B) While (C) Simple سادہ (D) Nested نیسٹڈ
- (4) The values passed to a function are called: فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں۔
- (A) Bodies باڈیز (B) Return-types ریٹرن ٹائپس (C) Arrays ایریز (D) Arguments آرگومنٹس
- (5) What will be the output of this code? اس کوڈ کی آؤٹ پٹ ہوگی۔
- ```
Void abc ()
{
 printf("Punjab");
}
```
- (A) Punjab (B) Pun (C) Pak (D) Pakistan
- (6) If there are three return statements in the function body \_\_\_\_\_ of them will be executed. اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے \_\_\_\_\_ چلے/چلیں گی۔
- (A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Four چار
- (7) For initializing a variable, we use \_\_\_\_\_ operator. ایک متغیر کو ایٹھلا کر کے لیے ہم \_\_\_\_\_ اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔
- (A) → (B) = (C) @ (D) ?
- (8) Which of the following is a valid character in C-language? ان میں سے کون سا کرکٹر C-لینگویج میں درست ہے؟
- (A) "here" (B) "a" (C) 'a' (D) 115
- (9) In C-language, which of the following is logical operator? C-لینگویج میں ان میں سے کون سا منطقی آپریٹر ہے؟
- (A) + (B) < (C) % (D) NOT
- (10) An if statement inside another if statement is called \_\_\_\_\_ structure. اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر \_\_\_\_\_ کہلاتا ہے۔
- (A) Nested نیسٹڈ (B) Boxed بکسڈ (C) Repeated ریپیٹڈ (D) Decomposed ڈیکمپوزڈ

PAPER CODE

NUMBER: 3838

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر

124

COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-II

کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا جین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر پڑ کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پڑ نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) In C-language, which of the following is logical operator? (1) C-لینگویج میں ان میں سے کون سا منطقی آپریٹر ہے؟  
(A) + (B) < (C) % (D) NOT
- (2) An if statement inside another if statement is called \_\_\_\_\_ structure. (2) اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر کہلاتا ہے۔  
(A) Nested نیسٹڈ (B) Boxed بکسڈ (C) Repeated ریپیٹڈ (D) Decomposed ڈیکمپوزڈ
- (3) All of the following are control statements except: (3) درج ذیل میں تمام کنٹرول سٹیٹمنٹس ہیں سوائے:  
(A) Sequential سیکوینشل (B) Repetition ریپیٹیشن (C) Selection سلیکشن (D) Relation ریلیشن
- (4) \_\_\_\_\_ structure allows repetition of a set of instructions. (4) \_\_\_\_\_ سٹرکچر ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔  
(A) Loop لوپ (B) Conditional مشروط (C) Control کنٹرول (D) Data ڈیٹا
- (5) Using loop inside the loop is called: (5) لوپ کے اندر لوپ کا استعمال کہلاتا ہے۔  
(A) For (B) While (C) Simple سادہ (D) Nested نیسٹڈ
- (6) The values passed to a function are called: (6) فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں۔  
(A) Bodies باڈیز (B) Return types ریٹرن ٹائپس (C) Arrays اریز (D) Arguments آرگومنٹس
- (7) What will be the output of this code? (7) اس کوڈ کی آؤٹ پٹ ہوگی۔  
Void abc ( )  
{  
printf("Punjab");  
}  
(A) Punjab (B) Pun (C) Pak (D) Pakistan
- (8) If there are three return statements in the function body \_\_\_\_\_ of them will be executed. (8) اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے \_\_\_\_\_ چلے/چلیں گی۔  
(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Four چار
- (9) For initializing a variable, we use \_\_\_\_\_ operator. (9) ایک متغیر کو ایسا کرنے کے لیے ہم \_\_\_\_\_ اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔  
(A) → (B) = (C) @ (D) ?
- (10) Which of the following is a valid character in C-language? (10) ان میں سے کون سا کرکٹیر C-لینگویج میں درست ہے؟  
(A) "here" (B) "a" (C) 'a' (D) 115

BOARD OF INTERMEDIATE AND SECONDARY EDUCATION, MULTAN  
OBJECTIVE KEY FOR SSC ANNUAL EXAMINATION, 2022.

(New Course)

Name of Subject: Computer Science

Session: Computer Science

Group: 1st

Group: 2nd

| Q. Nos | Paper Code 3831 | Paper Code 3833 | Paper Code 3835 | Paper Code 3837 |
|--------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 1      | B               | A               | B               | C               |
| 2      | C               | C               | D               | B               |
| 3      | B               | B               | A               | B               |
| 4      | B               | C               | C               | D               |
| 5      | D               | B               | B               | A               |
| 6      | A               | B               | C               | C               |
| 7      | C               | C               | B               | B               |
| 8      | B               | B               | B               | C               |
| 9      | C               | B               | C               | B               |
| 10     | B               | D               | B               | B               |
| 11     |                 |                 |                 |                 |
| 12     |                 |                 |                 |                 |
| 13     |                 |                 |                 |                 |
| 14     |                 |                 |                 |                 |
| 15     |                 |                 |                 |                 |
| 16     |                 |                 |                 |                 |
| 17     |                 |                 |                 |                 |
| 18     |                 |                 |                 |                 |
| 19     |                 |                 |                 |                 |
| 20     |                 |                 |                 |                 |

| Q. Nos | Paper Code 3832 | Paper Code 3834 | Paper Code 3836 | Paper Code 3838 |
|--------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 1      | B               | D               | D               | D               |
| 2      | C               | D               | A               | A               |
| 3      | D               | A               | D               | D               |
| 4      | A               | A               | D               | A               |
| 5      | D               | B               | A               | D               |
| 6      | A               | C               | A               | D               |
| 7      | D               | D               | B               | A               |
| 8      | D               | A               | C               | A               |
| 9      | A               | D               | D               | B               |
| 10     | A               | A               | A               | C               |
| 11     |                 |                 |                 |                 |
| 12     |                 |                 |                 |                 |
| 13     |                 |                 |                 |                 |
| 14     |                 |                 |                 |                 |
| 15     |                 |                 |                 |                 |
| 16     |                 |                 |                 |                 |
| 17     |                 |                 |                 |                 |
| 18     |                 |                 |                 |                 |
| 19     |                 |                 |                 |                 |
| 20     |                 |                 |                 |                 |

سرٹیفکیٹ بابت صحیح سوالیہ پرچہ مارکنگ Key

ہم نے مضمون کمپیوٹر سائنس پرچہ دوسرا گروپ سکیم نمبر میٹرک سالانہ امتحان 2022 کا سوالیہ پرچہ انشائیہ و معروضی (Subjective & Objective) کو بنظر عمیق چیک کر لیا ہے یہ پرچہ Syllabus کے عین مطابق Set کیا گیا ہے۔ اس سوالیہ پرچہ میں کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ ہم نے سوالیہ پرچہ کا اردو اور انگریزی Version بھی چیک کر لیا ہے۔ یہ Version آپس میں مطابقت رکھتے ہیں۔ نیز اس پرچہ کی معروضی (MCQs) Key کی بابت تصدیق کی جاتی ہے کہ اس میں بھی کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ مزید یہ کہ ہم نے Key بنانے سے متعلق دفتر کی جانب سے تیار کردہ ہدایات وصول کر کے ان کا بغور مطالعہ کر لیا ہے اور ان کی روشنی میں Key بنائی ہے۔ نیز سب ایگزامینرز کیلئے تفصیلی مارکنگ ہدایات / مارکنگ سکیم / Rubrics بھی تیار کر دی گئی ہیں۔

Prepared & Checked By:

Dated: 19/5/2022

| S.# | Name                  | Designation | Institution                       | Mobile No    | Signature   |
|-----|-----------------------|-------------|-----------------------------------|--------------|-------------|
| 1   | Asad Hussain          | SST(IT)     | GHSS Tibba Sultanpur Dist. Vehari | 0300-7315881 | [Signature] |
| 2   | Syed Tabarak Ali      | SST(CS)     | GHSS Ailambur Min                 | 0300-7215536 | [Signature] |
| 3   | Hasifa M. Farooq Abid | SST(CS)     | GHSS Feroze Pur, MTN.             | 0301-3477207 | [Signature] |
| 4   | Alkhal Pervaiz        | SST(CS)     | GHSS Pipal Mirali Rawl            | 0300-7658048 | [Signature] |
| 5   | M. Muhammad Monees    | SST(CS)     | GHSS MC Rahmedabad Multan         | 0321-6313125 | [Signature] |

Re-Checked By: ہم نے درج بالا سوالیہ پرچہ (انشائیہ + معروضی) معروضی "Key" اور ہدایات کے حوالہ سے مکمل طور پر تہیہ کر لی ہے۔ کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔

|   |                        |         |                              |                              |             |
|---|------------------------|---------|------------------------------|------------------------------|-------------|
| 1 | Hasifa Muhammad Jibrao | SST(IT) | GHSS Comprehensive Multan    | 0304-7272642                 | [Signature] |
| 2 | Zahid Mahmood Sher     | SST(IT) | GHSS Model Shamsabad, Multan | 0300-9639605<br>0312-6899307 | [Signature] |
| 3 |                        |         |                              |                              |             |